

## Joseph et ses frères (Genèse 37-50)

Pour permettre aux jeunes d'éprouver le mécanisme de la transmission de la dette et de la rancœur et de comprendre que grâce à Dieu, ce mécanisme peut prendre fin et conduire à la réconciliation, leur proposer de **jouer au « Louche-pong »** et de **rencontrer Joseph et ses frères**.

### Matériel

Un espace dégagé ou une longue table

De la ficelle

Une grosse boîte (de conserve par exemple)

Une balle de ping-pong ou autre balle

Une louche ou écumoire par participant

L'histoire simplifiée de Joseph et ses frères (Bible pour enfants par exemple)

### Animation (1 heure)

**Pour commencer, jouer au « Louche-pong ».** Constituer deux équipes. Chaque équipe se place dans un camp délimité par une ficelle. Le but du jeu est de se renvoyer la balle en évitant qu'elle s'arrête ou roule dans le camp de son équipe, ce qui ferait gagner un point à l'équipe adverse. Les jeunes doivent donc s'organiser, sur leur terrain, pour relancer la balle dans le camp d'en face. Avant de commencer, préciser, en fonction du temps dont on dispose, le nombre de points à atteindre.

**En fin de jeu,** interroger les jeunes : Quel rapport peut-il y avoir entre ce jeu et la question de l'offense et du pardon ?

L'animateur précisera qu'on essaie souvent, quand il y a offense ou dette, d'en rejeter la responsabilité sur l'autre, ce qui n'arrange jamais la situation.

**Ensuite, inviter les jeunes à écouter attentivement l'histoire de Joseph et de ses frères. Faites-en un résumé (Genèse 37-48) sans omettre le moment où il pardonne à ses frères le mal qu'ils lui ont fait : (Genèse 45.1-8).**

Les faire asseoir en cercle. L'animateur raconte l'histoire en insistant sur les moments de retrouvailles entre Joseph et ses frères, puis il interroge les jeunes : Joseph a-t-il agi comme dans le Louche-pong? Qu'a-t-il fait de différent ?

Veiller à ce que les jeunes remarquent que l'histoire de Joseph fait intervenir Dieu, ce qui casse le face à face et permet que la dette ne soit pas indéfiniment renvoyée à l'autre.

Si vous avez du temps devant vous, au lieu de raconter l'histoire de Joseph, visionnez le film « Joseph Roi des rêves », un très beau dessin animé de *DreamWorks Animation*. (Vous pouvez acheter ce film à moindre coût sur internet ou le télécharger sur :

[http://www.dailymotion.com/video/x2evu6g\\_joseph-le-roi-des-reves-film-complet-vf-2015-en-ligne-hd\\_shortfilms](http://www.dailymotion.com/video/x2evu6g_joseph-le-roi-des-reves-film-complet-vf-2015-en-ligne-hd_shortfilms)

(Prévoir dans ce cas un ordinateur et un vidéo projecteur)

**Pour terminer, proposer une nouvelle partie** de Louche-pong en ajoutant l'élément « Dieu » sous forme d'une boîte placée au milieu du terrain, après avoir enlevé la ficelle. Le but est, cette fois, de parvenir à mettre la balle dans la boîte mais sans la prendre dans la main ni la faire passer de louche en louche.

**À la fin du jeu**, faire remarquer aux jeunes que la relation d'opposition entre les équipes s'est transformée en relation de coopération. L'animateur peut aussi attirer l'attention sur le fait que le jeu n'était pas facile : pardonner et être pardonné peut prendre du temps, il faut souvent persévérer si l'offense est profonde car ce n'est pas facile.

### **Repères**

Le refus de pardonner empêche l'ouverture d'un avenir différent par rapport à la faute ou à la violence commises. C'est rester dans la même logique que son agresseur.

Dans le texte, la relation difficile entre Joseph et ses frères est pacifiée par l'introduction d'un tiers : Dieu.